

Cvičení 9

Programování s omezujícími podmínkami

Roman Barták

Katedra teoretické informatiky a matematické logiky

roman.bartak@mff.cuni.cz
<http://ktiml.mff.cuni.cz/~bartak>



Zápočtové programy

- Zdrojový kód spustitelný pod SICStus Prolog 4
- "Dokumentace" (1-2 stránky)
 - zadání problému
 - popis vstupů, spuštění programu a výstupu
 - program by typicky měl umět řešit problémy daného typu (ne pouze jeden konkrétní problém)
 - abstraktní popis modelu s podmínkami
 - experimentální výsledky
 - srovnání různých modelů, problémů různých velikostí
 - runtime, počet bodů volby apod.

Programování s omezujícími podmínkami, Roman Barták

Zápočtové programy

- hledání cest v grafu pro více agentů
- hledání cesty pro "uklízecího" robota
- Zebra
- generování Sudoku
- obecné rozvrhování s unárními zdroji (JSSP)
- dinner party problem
- peaceable armies of queens
- open stacks problem
- 2D protein folding
- ...

Programování s omezujícími podmínkami, Roman Barták

Další program

Podíváme se „dovnitř“ systémů pro řešení podmínek

- **návrh filtračních algoritmů**
 - vlastní „globální“ podmínky
 - použití reifikace
 - reifikovatelné podmínky
- **návrh prohledávacích algoritmů**
 - prohledávací strategie
 - neúplná prohledávání
 - optimalizační problémy



Programování s omezujícími podmínkami, Roman Barták

Inicializace podmínky

- `fd_global(:Constraint, +State, +Susp)`
 - Constraint – pojmenování vlastní podmínky
 - State – počáteční globální data pro podmínku
 - Susp – seznam popisující, kdy se podmínka volá
 - `dom(X)`, `min(X)`, `max(X)`, `minmax(X)`, `val(X)`

Definice podmínky

- `clpfd:dispatch_global(+Constraint, +State0, -State, -Actions)`
 - filtrační algoritmus, který doporučí, jak zmenšit domény
 - `exit`, `fail`, `X = V`, `X in R`, `X in_set S`, `call(Goal)`

Programování s omezujícími podmínkami, Roman Barták

Jak zajistit, že v seznamu proměnných je každé proměnné přiřazena různá hodnota?

Myšlenka: Pokud do nějaké proměnné přiřadíme hodnotu (doména se stane jednoprvková), potom tuto hodnotu odstraníme z domén ostatních proměnných.

all_different(List)

```
all_diff(List):-
    start_all_diff(List,List).
start_all_diff([],_).
start_all_diff([H|T],List):-
    fd_global(all_diff(H,T,List),no_state,[val(H)]),
    start_all_diff(T,List).

:-multifile clpfd:dispatch_global/4.
clpfd:dispatch_global(all_diff(X,Pointer,List),S,S,Actions):-
    (ground(X) -> % value has been assigned to X
     filter_diff(List,X,Pointer, Actions)
    );
    Actions = []
).

filter_diff([],_X,_Pointer, [exit]).
filter_diff([Y|T],X,Pointer, Actions):-
    (T==Pointer -> % identical objects
     Actions = RestActions
    );
    fd_set(Y,SetY),
    fdset_del_element(SetY,X,NewSetY),
    Actions = [Y in_set NewSetY | RestActions]
),!,
filter_diff(T,X,Pointer, RestActions).
```



Programování s omezujícími podmínkami, Roman Barták

All-diff nad N proměnnými může být také popsán pomocí $N \cdot (N-1) / 2$ podmínek diff.

Který přístup je lepší?

- **Síla propagace**
 - Oba modely z domén odstraňují stejné hodnoty.
 - `all-distinct` realizuje silnější propagaci založenou na párování.

Časová efektivita

- all-diff je rychlejší než množina podmínek diff

Příklad:

doplnění částečného Latinského čtverce řádu 20 s 8 před-vyplněnými buňkami

- all-diff 0.68s, diff 1.43s

Latinský čtverec řádu N je matice rozměru N×N vyplněná hodnotami {1,...,N} tak, že hodnoty v každém řádku a sloupci jsou navzájem různé. **Částečný Latinský čtverec** má některé buňky před-vyplněné.

4	1	3	2
1	4	2	3
2	3	4	1
3	2	1	4

Programování s omezujícími podmínkami, Roman Barták

- umožňuje nastavit/zjistit pravdivostní hodnotu podmínky
- realizováno pomocí logické podmínky pro ekvivalenci `Constraint #<=> B`

Příklad:

- `X#>5 #<=> B` //domény X a B zůstanou stejné
- po přidání `X#<3` bude platit `X in inf..2` a `B=0`
- po přidání `X#>8` bude platit `X in 9..sup` a `B=1`
- po nastavení `B=1` bude platit `X in 6..sup`

Constraint musí být „reifikovatelný“, tj. musí podporovat spojování pomocí logických operací (běžné aritmetické podmínky jsou reifikovatelné, globální podmínky zpravidla nejsou reifikovatelné).

Programování s omezujícími podmínkami, Roman Barták

Podmínka "exactly"

`exactly(N, List, X)`

`N` je FD proměnná, `List` je seznam FD proměnných a `X` je FD proměnná

Sémantika:

přesně `N` proměnných ze seznamu `List` se rovná `X`

Implementace pomocí reifikace:

```
exactly(0, [], _X).
exactly(N, [Y|L], X) :-
  X #= Y #<=> B,
  N #= M+B,
  exactly(M, L, X).
```

Programování s omezujícími podmínkami, Roman Barták

Filter "exactly"

`exactly(N, List, X)`

Podobně jako u `all-diff`, můžeme pro `exactly` definovat specializovaný filtrační algoritmus.

■ Základní myšlenka:

- `Undecided` ← $\{Y \in \text{List} \mid Y=X \text{ is not decided yet}\}$
- `NumX` ← $|\{Y \in \text{List} \mid Y=X\}|$
- `max(N)=NumX` ⇒ `N=NumX` & $\forall Y \in \text{Undecided } Y \neq X$
- `max(N)<NumX` ⇒ fail
- `max(N)>NumX`
 - `MaxNumX` ← `NumX+|Undecided|`
 - `MaxNumX=min(N)` ⇒ `N=MaxNumX` & $\forall Y \in \text{Undecided } Y=X$
 - `MaxNumX<min(N)` ⇒ fail
 - `MaxNumX>min(N)` ⇒ `N in NumX..MaxNumX`
 - `NumX<min(N)` ⇒ `X in domain_union(Undecided)`

Programování s omezujícími podmínkami, Roman Barták

Primitivní podmínky

- definice podmínek pomocí "reaktivních" pravidel tzv. **Indexicals**
- Odděleně se definuje propagace pozitivní a negativní podmínky a jejich splnění
 - Head +: Indexicals.
 - Head -: Indexicals.
 - Head +? Indexical.
 - Head -? Indexical.
- Tyto podmínky lze potom používat v reifikované podobě (například jako součást logických výrazů).

Programování s omezujícími podmínkami, Roman Barták

Primitivní podmínky příklad

■ Propagace okrajů

`plus(X,Y,T) +:`
 $X \text{ in } \min(T) - \max(Y) .. \max(T) - \min(Y),$
 $Y \text{ in } \min(T) - \max(X) .. \max(T) - \min(X),$
 $T \text{ in } \min(X) + \min(Y) .. \max(X) + \max(Y).$

■ "plná" propagace (**hranová konzistence**)

`plusd(X,Y,T) +:`
 $X \text{ in } \text{dom}(T) - \text{dom}(Y),$
 $Y \text{ in } \text{dom}(T) - \text{dom}(X),$
 $T \text{ in } \text{dom}(X) + \text{dom}(Y).$

Programování s omezujícími podmínkami, Roman Barták

■ Obecně mají tvar **X in R**.

□ Práce s doménami

- $\text{dom}(X)$, $\{T_1, \dots, T_n\}$, $T_1..T_2$
- $R_1 \wedge R_2$, $R_1 \vee R_2$, $\neg R_1$, R_1+R_2 , R_1-R_2
- ...

□ Práce s termy

- $\text{min}(X)$, $\text{max}(X)$, $\text{card}(X)$
- X (čeká, dokud X není přiřazené), I (celé číslo), inf , sup
- T_1+T_1 , T_1+T_2 , T_1*T_2 , $T_1 \bmod T_2$, $T_1 \text{ rem } T_2$
- ...

$$x \backslash \backslash = y'(X, Y) +:$$

$$X \text{ in } \backslash \{Y\},$$

$$Y \text{ in } \backslash \{X\}.$$

propagace pozitivní části podmínky

$$x \backslash \backslash = y'(X, Y) -:$$

$$X \text{ in } \text{dom}(Y),$$

$$Y \text{ in } \text{dom}(X).$$

propagace negativní části podmínky

$$x \backslash \backslash = y'(X, Y) +?$$

$$X \text{ in } \backslash \text{dom}(Y).$$

ověření splnění podmínky

$$x \backslash \backslash = y'(X, Y) -?$$

$$X \text{ in } \{Y\}.$$

ověření nesplnění podmínky